

Uchwała Nr XVII/247/2007
Rady Miasta Rzeszowa
z dnia 28 sierpnia 2007r.

w sprawie upoważnienia Prezydenta Miasta Rzeszowa do lokowania wolnych środków budżetowych na rachunkach w bankach.

Na podstawie art.18 ust.1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. Nr 142, poz. 1591 z późn. zm.), art. 195 ust.2 ustawy z dnia 30 czerwca 2005 r. o finansach publicznych (Dz. U. Nr 249, poz. 2104 z późn. zm.)

Rada Miasta Rzeszowa
uchwala, co następuje:

§ 1

Upoważnia się Prezydenta Miasta Rzeszowa do lokowania wolnych środków budżetowych na rachunkach niżej wymienionych banków, posiadających oddziały w Rzeszowie:

- 1) Bank PekaO S.A.,
- 2) Bank Ochrony Środowiska S.A.,
- 3) Bank BPH S.A.,
- 4) Kredyt Bank S.A.,
- 5) Bank Gospodarstwa Krajowego,
- 6) PKO BP,
- 7) BRE Bank S.A.,
- 8) Bank Inicjatyw Społeczno-Ekonomicznych S.A.,
- 9) Bank Millennium S.A.,
- 10) Bank Pocztowy,
- 11) Citibank Handlowy,
- 12) Deutsche Bank PBC S.A.,
- 13) GE Money Bank S.A.,
- 14) ING Bank Śląski,
- 15) Lukas Bank S.A.,
- 16) Raiffeisen Bank Polska S.A.

§ 2

Traci moc uchwała LI/57/2001 Rady Miasta Rzeszowa z dnia 15 maja 2001r. w sprawie upoważnienia Zarządu Miasta Rzeszowa do lokowania wolnych środków budżetowych na rachunkach bankowych.

§ 3

Wykonanie uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Rzeszowa.

§ 4

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia

Przewodniczący
Rady Miasta Rzeszowa



Konrad Fijołek

Uzasadnienie

Na podstawie art. 195 ust.2 ustawy z dnia 30 czerwca 2005 r. o finansach publicznych (Dz. U. Nr 249, poz. 2104 z późn. zm.) organ stanowiący jednostki samorządu terytorialnego może upoważnić Prezydenta Miasta do lokowania wolnych środków budżetowych na rachunkach w innych bankach. Podjęcie niniejszej uchwały zapewni właściwe wykorzystanie przejściowej nadwyżki środków pieniężnych. na rachunku podstawowym budżetu poprzez wybór, spośród wymienionych banków, najkorzystniejszej oferty na lokatę. Tym samym umożliwi pozyskanie dodatkowych dochodów z tytułu oprocentowania czasowo wolnych środków budżetowych.