



Załącznik Nr 2 do Uchwały Nr LV/1276/2018
Rady Miasta Rzeszowa z dnia 27 lutego 2018 r.

**FORMULARZ ZGŁASZANIA ZADAŃ
DO RZESZOWSKIEGO BUDŻETU OBYWATELSKIEGO NA 2019 R.**

1. Kategoria zadania (właściwe zaznaczyć):

KATEGORIA I (budowa, modernizacja lub remont infrastruktury miejskiej)	X
KATEGORIA II (budowa, modernizacja lub remont infrastruktury osiedlowej)	
KATEGORIA III (działania o charakterze prospołecznym, kulturalnym, oświatowym lub sportowym)	

2. Nazwa zadania

SMART aplikacja „Rzeszów w dłoni” – aplikacja mobilna promująca miasto Rzeszów i wspierająca życie mieszkańców Rzeszowa

3. Szacunkowy koszt zgłaszanego zadania (szacowana suma wszystkich wydatków koniecznych, związanych z realizacją zadania):

700 000 zł

4. Opis zadania wraz z uzasadnieniem (należy uzasadnić potrzebę zrealizowania wnioskowanego zamierzenia oraz w jaki sposób realizacja zadania wpłynie pozytywnie na społeczność Miasta Rzeszowa):

Aplikacja będzie miała na celu zaspokojenie potrzeb wielu grup odbiorców:

- seniorzy, osoby starsze i/lub samotne
- kobiety w ciąży, matki z dziećmi
- dzieci i młodzież
- osoby aktywnie spędzające czas, poszukujące miejsc do wypoczynku
- osoby wierzące
- kierowcy
- turyści, którzy przyjeżdżają do Rzeszowa w interesach i w czasie wolnym chcieliby poznać miasto i jego atrakcje
- turyści, którzy przyjeżdżają do Rzeszowa turystycznie
- osoby powracające do Rzeszowa po długim czasie przebywania poza granicami kraju

Bardzo często osoby przyjeżdżające do Rzeszowa (czy to w celach biznesowych czy turystycznych) chciałyby skorzystać z takiego wirtualnego przewodnika, jednakże takiego

rozwiązania nie ma. Osoby mieszkające w Rzeszowie (nie interesujące się jego historią i wartością turystyczną) również bardzo często rozkładają ręce pytani o pomoc dotyczącą jakiegoś „przewodnika” czy też aplikacji, z którą można spokojnie spacerować i poznać historię miasta i jego piękne atrakcje.

Odwiedzający miasto mają wiele potrzeb: interesuje ich historia miasta, którą mogliby poznać w dogodnym momencie, bez oficjalnego przewodnika, o każdej porze dnia czy nocy. Chcieliby pochylić się nad sztuką tego regionu, eksplorować sportowe możliwości regionu lub też po prostu odpocząć w urokliwych zakątkach miasta i jego regionu. Informacje ogólne o mieście Rzeszów i regionie, trasy turystyczne, zabytki, muzea, miejsca warte odwiedzenia, trasy rowerowe, trasy biegowe, kościoły i msze święte, zielone miejsca wypoczynku, place zabaw dla dzieci, plenerowe siłownie, bezpłatne miejsca parkingowe, lodowiska, baseny, orliki i inne miejsca aktywnego wypoczynku.

Aplikacja będzie umożliwiała również uzyskanie bieżącej informacji dot. aktualnego stanu powietrza w mieście Rzeszowie (smogu) lub też jego braku.

Aplikacja będzie miała na celu zaspokoić te wszystkie potrzeby, a nawet i więcej. Przeprowadzi użytkownika przez najciekawsze miejsca w Rzeszowie i w regionie, umożliwiając wybór trasy (poprzez określenie czasu jaki mamy na zwiedzanie) wraz z podglądem na mapę, jak wygląda ta trasa i jaka jest jej długość i czas zwiedzania. Każde miejsce na trasie do zwiedzania będzie dodatkowo zawierało szeroki opis informacyjny (dane historyczne wraz z opisem) jak również dokumentację zdjęciową. Informacje o godzinach otwarcia poszczególnych muzeów, numery telefonów, co pomoże w planowaniu czasu i podjęciu decyzji o odwiedzeniu danego miejsca. Intuicyjne ikony umożliwią łatwą identyfikację rodzaju atrakcji zaznaczonej na mapie. Każda z tras będzie również możliwa do przejścia z poziomu menu. Zwiedzający będzie mógł również dokonać wyboru własnej trasy i zapisać ją do ulubionych. Aplikacja pozwoli również na zapisanie w ulubionych swojej historii zwiedzania i odwiedzonych punktów i atrakcji turystycznych.

Mieszkańcy Rzeszowa będą mogli cieszyć się z aplikacji, która wskaże wszystkie miejsca aktywnego wypoczynku w mieście – gdzie można zrobić grilla (tereny zielone), miejsca zabaw dla dzieci, a osoby aktywnie spędzające czas będą mogły zarezerwować dla siebie i znajomych Orlik na odpowiednią godzinę. Osoba odpowiedzialna za Orliki będzie posiadała aplikację do zarządzania rezerwacjami.

Aplikacja będzie zawierała również listę miejskich orlików, hal sportowych, gdzie można będzie w łatwy i przejrzysty sposób sprawdzić dostępność i zarezerwować dogodny termin i czas na grę w piłkę, co jest również nie obsługiwane aktualnie, przez co występuje mała aktywność mieszkańców w tym zakresie.

Aplikacja będzie zawierała również opcję „Find me”, która pozwoli w szybki sposób określić położenie osoby z niej korzystającej i poprowadzenie do odpowiedniego punktu czy wybranego miejsca w mieście.

Jednym z innowacyjnych rozwiązań zastosowanych w aplikacji będzie rozwiązanie dedykowane seniorom, kobietom w ciąży, osobom samotnym i/lub starszym, czy też z wywiadem arytmii, omdleń, w trakcie terapii infekcji, czy też z mniejszymi zdolnościami poznawczymi, które będą mogły przy pomocy jednego ruchu, powiadomić najbliższą wybraną osobę o sytuacji zagrażającej ich życiu, wezwaniu pomocy. Aplikacja z pewnością będzie bliska osobom dorosłym (dzieciom), którzy chcieliby opiekować się bliskimi niezależnie od dzielącej ich odległości i zapewnić poczucie bezpieczeństwa osobom starszym, jak i sobie jako opiekuna.

Pozwoli na określenie geolokalizacji osoby, która posiada telefon z aplikacją i poprzez odpowiednie działanie (kliknięcie sekwencji klawiszy) pozwoli na powiadomienie bliskiej

osoby lub lekarza. Będzie to powiadomienie SMS wraz z przesłaną informacją o lokalizacji użytkownika (zarówno na zewnątrz, jak i wewnątrz budynków).

Aplikacja będzie łączyć wiele przydatnych funkcji do tej pory nie obsługiwanych w mieście Rzeszów i jego regionie. Będzie to wygodne rozwiązanie zarówno dla jego mieszkańców, jak i osób przyjezdnych.

Będzie się wyróżniała swoją kompleksowością funkcjonalności, kompatybilnością z wszystkimi dwoma najpopularniejszymi platformami telefonów, standardami komunikacyjnymi oraz użytecznością.

Aplikacja nie będzie wymagała dostępu do Internetu podczas jej użytkowania, będzie działała w trybie offline bez konieczności ponoszenia kosztów połączenia internetowego lub też konieczności połączenia wifi, i będzie pozwalała na prowadzenie użytkownika daną trasą turystyczną via GPS. Aplikacja będzie również zawierała dodatkowe materiały, które będą dostępne po połączeniu się z internetem.

Aplikacja będzie działała na wszystkie najpopularniejsze platformy w telefonach: Android, iOS i będzie dostępna w dwóch wersjach językowych – polskiej (dla osób polskojęzycznych) oraz angielskiej (dla osób spoza granic Polski).

Koszt: 700 000 zł

Realizacja: 2019 rok

Sprawy organizacyjne: wykonawca firma Aberit Rzeszów

Opracowanie informacji o Rzeszowie: 150 000 zł

Projekt wykonawcy: 500 000 zł

Reklama, promocja: 50 000 zł

Całkowity koszt: 700 000 zł

5. Dane osoby reprezentującej grupę zgłaszającą propozycję zadania*

Na Nazwa zadania:

SMART aplikacja „Rzeszów w dłoni” – aplikacja mobilna promująca miasto Rzeszów i wspierająca życie mieszkańców Rzeszowa

Imię i nazwisko

**Adres
zamieszkania**