

Załącznik nr 1 do umowy nr .....

### Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest Sprzedaż i dostarczenie oprogramowania specjalistycznego do zespołów szkół ponadgimnazjalnych w Rzeszowie, których organem prowadzącym jest Gmina Miasto Rzeszów, w ramach projektu nr: WND-RPPK.09.04.00-18-0039/16 pn. „Rzeszowskie szkoły zawodowe otwarte na rynek pracy”, realizowanego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podkarpackiego na lata 2014-2020, Priorytet IX Jakość edukacji i kompetencji w regionie, Działanie 9.4 Poprawa jakości kształcenia zawodowego, współfinansowanego przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Oprogramowanie powinno zostać dostarczone na nośnikach wraz z kluczami aktywacyjnymi. Jeżeli producent oprogramowania nie udostępnia możliwości przekazania oprogramowania na nośnikach, Zamawiający dopuszcza przekazanie kluczy aktywacyjnych do oprogramowania pobranego ze strony internetowej wskazanej przez Wykonawcę. W przypadku dostarczenia oprogramowania na nośnikach minimalny okres gwarancji na dostarczone nośniki wynosi 12 miesięcy.

Wykonawca zapewni dostęp do aktualizacji oprogramowania udostępnianych przez producenta.

Podane w opisach przedmiotu zamówienia nazwy nie mają na celu naruszenia art. 7 i 29 ustawy PZP, a mają jedynie za zadanie sprecyzowanie oczekiwań jakościowych Zamawiającego. Zamawiający przy każdej pozycji, w której użyto tych nazw, dopuszcza ujęcie w ofercie przedmiotów równoważnych.

Zamawiający przewiduje zastosowanie procedury sprawdzającej legalność zainstalowanego oprogramowania w momencie odbioru towaru. Procedura będzie polegała na aktywowaniu oprogramowania u producenta w przypadku takich wymagań lub/i rejestracji oprogramowania na stronach producenta danego oprogramowania. Procedura będzie zależna od możliwości udostępnianych przez producenta oprogramowania.

Zamawiający dopuszcza możliwość przeprowadzenia weryfikacji oryginalności dostarczonych programów komputerowych u Producenta oprogramowania jako elementu procedury odbioru.

Wykonawca jest zobowiązany sprzedać i dostarczyć Zamawiającemu nowe w pełni sprawne oprogramowanie zgodnie z poniższym zestawieniem:

Lp.	Nazwa urządzenia	Opis urządzenia (przeznaczenie, zastosowanie, wymagania, parametry)	Ilość	Przeznaczenie
1	Środowisko do tworzenia gier komputerowych w HTML5	<ul style="list-style-type: none"><li>Środowisko do tworzenia gier komputerowych 2D. Oprogramowanie musi posiadać możliwość tworzenia gier na urządzenia mobilne, portale społecznościowe oraz systemy operacyjne.</li><li>Środowisko ma pozwalać na dodawanie fizyki do obiektów, a także korzystać z gotowych zdarzeń.</li></ul>	16	Zespół Szkół Energetycznych, ul. Dąbrowskiego 66A, 35-040 Rzeszów

		<ul style="list-style-type: none"> <li>Oprogramowanie ma posiadać licencje minimum na 1 rok lub bezterminową.</li> <li>Licencja edukacyjna lub inna pozwalająca na legalne korzystanie przez placówkę edukacyjną.</li> </ul>		
2	zintegrowane środowisko do tworzenia trójwymiarowych oraz dwuwymiarowych gier komputerowych lub innych materiałów interaktywnych, takich jak wizualizacje czy animacje	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zintegrowane środowisko przeznaczona do tworzenia gier 3D i 2D przeznaczonych na różne platformy systemowe, przeglądarki internetowe, konsole do gier oraz na urządzenia mobilne. Środowisko ma oferować edytor graficzny, silnik fizyki, wsparcie dla DirectX oraz OpenGL, możliwość tworzenia własnych skryptów w C# lub JavaScript. Oprogramowanie ma mieć możliwość importowania modeli 3D z różnych programów graficznych. Ma umożliwić tworzenie zaawansowanych animacji, efektów świetlnych, generacji oświetlenia i cieni, tekstuowania obiektów. Oprogramowanie ma posia</li> <li>Licencja: Licencja edukacyjna lub inna pozwalająca na legalne korzystanie w ramach działalności edukacyjnej; minimum na 1 rok lub bezterminowo, pozwalająca na publikowanie stworzonych programów.</li> </ul>	1	Zespół Szkół Energetycznych, ul. Dąbrowskiego 66A, 35-040 Rzeszów
3	Pakiet oprogramowania do tworzenia stron WWW, grafiki komputerowej rastrowej i wektorowej, składu tekstu i animacji komputerowych	<p>Licencja: Licencja edukacyjna lub inna pozwalająca na legalne korzystanie w ramach działalności edukacyjnej na minimum 50 stanowisk; Licencja wieczysta lub na minimum 4 lata</p> <p>Oprogramowanie będzie wykorzystywane w procesie kształcenia zawodów: Fototechnik i Technik fotografii i multimediiów.</p> <p>Pakiet Adobe minimum CS6 zawierający minimum następujące aplikacje :</p> <p>Adobe Photoshop CC Adobe Illustrator CC Adobe Acrobat DC Pro Adobe InDesign CC Adobe Dreamweaver CC Adobe Animate CC Adobe Premiere Pro CC Adobe After Effects CC Adobe Muse CC Adobe Audition CC Adobe Bridge CC</p>	1	Zespół Szkół Energetycznych, ul. Dąbrowskiego 66A, 35-040 Rzeszów

		<p>Zamawiający dopuszcza zaoferowanie oprogramowania równoważnego pozwalającego na przeprowadzenie egzaminu zawodowego zgodnie z wymaganiami Okręgowej Komisji Egzaminacyjnej w Krakowie na kwalifikacje: A.20, A.25, AU.23 oraz AU.28 określone w Rozporządzeniu Ministra Edukacji Narodowej z dnia 31 marca 2017 r. w sprawie podstawy programowej kształcenia w zawodach (Dz.U. z 2017 r., poz. 860 z późn. zm.), Rozporządzeniu Ministra Edukacji Narodowej z dnia 7 lutego 2012 r. w sprawie podstawy programowej kształcenia w zawodach (DzU 2012, poz. 184 z późn. zm.) oraz zgodne z minimalnymi wymaganiami rekomendowanego wyposażenia pracowni i warsztatów szkolnych dla zawodu fototechnik publikowanymi na stronie <a href="http://www.koweziu.edu.pl/">http://www.koweziu.edu.pl/</a></p>		
4	Program Graficzny	<p><b>Licencja:</b> Licencja wieczysta; edukacyjna lub inna pozwalająca na legalne korzystanie przez placówkę edukacyjną</p> <p><b>Typ:</b> Program do projektowania grafiki, edycji zdjęć oraz do tworzenia witryn internetowych z wieczystą licencją uprawniającą Zamawiającego do korzystania, z obsługą Windows 10 (posiadanego przez zamawiającego) z możliwością pracy na kilku monitorach posiadający funkcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• W pełni konfigurowalny interfejs, umożliwiający dostosowywanie obszaru projektowania do potrzeb użytkownika. Praca z wieloma dokumentami w widoku kart. Możliwość przeciągania dokumentu poza okno aplikacji, aby go oddokować podczas pracy z wieloma dokumentami. Pełne wykorzystanie możliwości pióra, tabletu lub innego urządzenia czułego na nacisk i nachylenie rysika obsługującego interfejs RTS. Obsługa funkcji dotykowych systemu Windows. Program powinien mieć możliwość kopiowania i wycinania segmentów krzywych, a następnie wklejania je jako obiekty. Powinien pozwalać na tworzenie i zapisywanie wypełnień mapą bitową lub deseniem wektorowym na podstawie obiektów zaznaczonych na obszarze roboczym oraz umożliwiać usuwanie postrzępionych</li> </ul>	31	<p>Zespół Szkół Energetycznych, ul. Dąbrowskiego 66A, 35-040 Rzeszów – 16</p> <p>Zespół Szkół Mechanicznych, ul. Hetmańska 45A, 35-078 Rzeszów - 15</p>

		<p>krawędzi i zmniejszanie liczby węzłów w obiektach złożonych z krzywych. Pozwalać na precyzyjne określanie rozmiaru obiektu i jego położenia na stronie w oknie dokowanym współrzędnych obiektu, wyświetlać, filtrować i wyszukiwać czcionki, korzystając listy czcionek. Korygować zniekształcenia perspektywy na zdjęciach zawierających linie proste i płaskie powierzchnie, np. przedstawiających budynki czy inne obiekty architektoniczne. Wyostriać zdjęcia poprzez zwiększenie kontrastu sąsiednich pikseli przy zachowaniu szczegółów takich elementów jak krawędzie i duże struktury. Tworzyć kody QR z tekstem, obrazkami i kolorami. Powinien posiadać możliwość nałożenia maski na grupę obiektów bez modyfikowania poszczególnych obiektów, przekształcać mapy bitowe w edytowalną grafikę wektorową, importować i dostosowywać pliki RAW bezpośrednio z aparatu cyfrowego. Powinien obsługiwać produkty Adobe np. Photoshop, Illustrator oraz Microsoft np. Publisher, Word (posiadanych przez zamawiającego).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pakiet programu graficznego powinien zawierać aplikacje umożliwiające: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ tworzenie grafiki wektorowej i układu stron,</li> <li>➤ edycję zdjęć,</li> <li>➤ zarządzanie czcionkami TrueType i OpenType,</li> <li>➤ przekształcanie map bitowych na postać wektorową,</li> <li>➤ wyszukiwanie zasobów,</li> <li>➤ przechwytywanie zawartości ekranu,</li> <li>➤ projektowanie witryn internetowych,</li> </ul> </li> <li>• Pakiet programu graficznego powinien zawierać aplikacje pomocnicze: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ powiększanie obrazów cyfrowych,</li> <li>➤ automatyzacja zadań,</li> <li>➤ automatyzacja zadań i tworzenie makr.</li> </ul> </li> </ul>		
5	Oprogramowanie do tworzenia	<b>Typ:</b> program komputerowy przeznaczony do tworzenia stron WWW, umożliwia edycję dokumentów w trybie WYSIWYG oraz trybie widoku źródła z opcją kolorowania składni	18	Zespół Szkół Elektronicznych, ul. Hetmańska 120,

	stron internetowych	<p><b>Licencja:</b> na minimum 4 lata lub wieczysta; edukacyjna lub inna pozwalająca na korzystanie z programu przez placówkę oświatową</p> <p><b>Przeznaczenie:</b> program wykorzystywany będzie w procesie kształcenia w zawodzie Technik informatyk, a w szczególności nauki kwalifikacji E.14</p> <p><b>Funkcje:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• System płynnych układów siatek i edytor HTML pozwalają projektować materiały na ekrany smartfonów, tabletów i komputerów</li> <li>• Obsługa środowisk CSS3, jQuery Mobile</li> <li>• Funkcja Aktywny widok i podgląd wieloekranowy.</li> <li>• narzędzie do transferu FTP pozwalające wysyłać pliki</li> <li>• Płynny układ siatki pozwalający projektować materiały przeznaczone na różnej wielkości ekrany komputerów i innych urządzeń</li> <li>• podpowiedzi do kodu w środowisku jQuery, możliwość dodawania do stron elementów interaktywnych. Szablony dla telefonów komórkowych.</li> <li>• możliwość tworzenia i pakowania natywnych aplikacji dla systemów Android i iOS</li> <li>• możliwość konwertowania w programie istniejących kodów HTML na aplikacje na telefony komórkowe. Dołączony emulator umożliwiający testowanie układów.</li> <li>• Projekty stron internetowych można ożywić za pomocą przejść — animacji zmian właściwości CSS</li> <li>• Tworzone strony można przed opublikowaniem sprawdzić za pomocą mechanizmu renderowania WebKit obsługującego wyświetlanie zawartości HTML5</li> <li>• Panel Podgląd wielu ekranów</li> </ul>		35-078 Rzeszów
6	Oprogramowanie do tworzenia i edycji plików PDF	<p><b>Typ:</b> program komputerowy do tworzenia i modyfikacji dokumentów PDF,</p> <p><b>Licencja:</b> wieczysta; edukacyjna lub inna pozwalająca na korzystanie z programu przez placówkę oświatową</p> <p><b>Funkcje:</b></p>	8	Zespół Szkół Elektronicznych, ul. Hetmańska 120, 35-078 Rzeszów

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zeskanowane dokumenty papierowe można przekształcać w pliki PDF gotowe do edycji. Czcionki są automatycznie dopasowywane, co ułatwia wprowadzanie zmian.</li><li>• Mechanizm układania akapitów na całych stronach i łatwe modyfikowanie list punktowanych przyspieszają obróbkę plików PDF.</li><li>• Pliki PDF można eksportować do formatów Word, Excel i PowerPoint, korzystając z obsługi list punktowanych i formatowania tabel.</li><li>• Widok obok siebie ułatwiający poprawianie błędów rozpoznawania tekstu.</li><li>• Funkcja automatycznego inteligentnego wypełniania pozwalająca wypełnić, podpisać i wysłać formularz z każdego miejsca.</li><li>• Ostatnio używane pliki można otwierać i udostępniać na komputerze lub urządzeniu przenośnym.</li><li>• Opcja automatycznego poprawiania zdjęć dokumentów pozwalająca usunąć tło i dostosować perspektywę.</li><li>• Moduł sprawdzania pisowni wykrywa i poprawia literówki w plikach PDF.</li><li>• Oprogramowanie redukuje użycie tuszu i tonera w systemie Windows.</li><li>• Podczas tworzenia plików PDF z programu Microsoft Word w systemie Mac OS są zachowywane łącza.</li><li>• Interfejs zapewniający funkcjonalność na urządzeniach dotykowych.</li><li>• Aplikacja na urządzenia przenośne. Zapewnia ona natychmiastowy dostęp do ostatnio otwieranych plików PDF z komputera lub urządzenia przenośnego, ułatwia przeglądanie wielu plików, dodawanie komentarzy, wypełnianie i podpisywanie formularzy, jak również udostępnianie plików z dowolnego miejsca.</li><li>• Wbudowane mechanizmy ochronne i techniki zabezpieczające, w tym obszar izolowany, mające zapobiegać atakom opartym na plikach PDF.</li><li>• Ochrona poufnych informacji w dokumentach - bezpieczeństwo informacji firmowych zapewniają domyślne zabezpieczenia dokumentów dla całej organizacji. Można także</li></ul>	
--	--	--

	<p>tworzyć zautomatyzowane operacje w celu zdefiniowania zestawu zadań zabezpieczających, które użytkownicy mogą łatwo stosować do swoich plików PDF. Wszystkie zabezpieczenia i mechanizmy ochronne działają na każdym urządzeniu.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Integracja z rozwiązaniami firmy Microsoft i rozszerzanie ich. Użytkownicy mogą korzystać z funkcji programu za pośrednictwem wstążki w pakiecie Microsoft Office. Obsługiwane jest otwieranie, edytowanie i zapisywanie plików PDF z pakietu Office 365 i bibliotek programu SharePoint.</li><li>• Edytowanie zeskanowanych dokumentów. Dokumenty papierowe można skanować do plików PDF gotowych do edycji. Automatyczne dopasowywanie czcionek umożliwiające wprowadzanie zmian.</li><li>• Tworzenie chronionych plików PDF. Dostępne są ograniczenia zapobiegające kopiowaniu, edytowaniu lub drukowaniu poufnych informacji przez inne osoby.</li><li>• Możliwość Edytowanie tekstu i obrazów w plikach PDF</li><li>• Eksportowanie plików PDF do formatów pakietu - pliki PDF można konwertować na dokumenty programów Word, Excel i PowerPoint z zachowaniem czcionek, formatowania oraz układów.</li><li>• Praca z dowolnego miejsca - ostatnio wyświetlane pliki PDF można otwierać i udostępniać na komputerze oraz urządzeniu przenośnym.</li><li>• Podpisywanie dowolnych dokumentów - funkcja automatycznego inteligentnego wypełniania pozwala szybko wypełnić, podpisać i wysłać formularz z każdego miejsca. Usuwanie poufnych informacji. Oprogramowanie ułatwia znajdowanie i trwałe eliminowanie tekstu, obrazów, a nawet metadanych.”</li></ul>	
--	---	--